

Merdy MOUANGA

Product Design Engineer

merdymouanga.com
farramm@me.com
+33 6 50 39 10 73
Neuilly-sur-Marne, France

Product Designer senior avec plus de 15 ans d'expérience, je conçois et fais évoluer des produits numériques, de la recherche utilisateur à la mise en production. Je transforme les besoins des utilisateurs et les enjeux de l'entreprise en parcours clairs et en interfaces intuitives, en collaboration avec les équipes produit et techniques.

Expériences professionnelles

Product Designer (Co-fondateur) | Sesame
Octobre 2026 – Aujourd'hui (Projet entrepreneurial)
www.bysesame.com

SaaS de création de sites pour indépendants et TPE.
Responsable de la conception UX/UI et du développement du produit.

- Conçu et développé l'éditeur visuel de bout en bout (création, personnalisation des modèles, publication) pour une mise en ligne sans compétences techniques.
- Construit la bibliothèque de composants Figma qui sert de socle à l'ensemble du produit
- Développé les interactions et les interfaces responsive, puis assuré la recette visuelle et fonctionnelle.

Product Designer (Fondateur) | Bookfolio
Depuis 2013 - Aujourd'hui (Projet entrepreneurial)
www.bookfolio.fr

Plateforme de création de sites et annuaire de talents pour les créatifs (web et iOS), 10 000+ inscrits.

- Conçu et développé le produit de bout en bout : recherche utilisateur, UX/UI, design system, front-end React, back-end Symfony, app iOS React Native
- Conçu un éditeur visuel no-code de plus de 170 blocs et une bibliothèque de 253 modèles de site, pour une mise en ligne sans compétence technique
- Conçu l'annuaire de talents et son classement de visibilité, qui met en relation les créatifs avec des marques, agences et directeurs de casting
- Piloté la monétisation (offres, essai gratuit, tunnel d'abonnement, e-mails d'activation) : 9,5 % des inscrits convertis en abonnés payants, 650+ clients payants depuis 2022
- Intégré des fonctionnalités d'IA pour accélérer la création et la mise en ligne des sites

Consultant Product Designer Senior | Devoteam
Octobre 2025 - Mai 2026, Levallois Perret

Mission Design System pour l'Agence Française de Développement (AFD)

- Audité la conformité de l'implémentation de 31 composants (Figma vs framework Angular) sur 7 critères : anatomie, typographie, tokens, espacements, états, variantes et accessibilité.
- Livré un plan d'action par composant, côté design et côté dev, et identifié la cause racine : une gouvernance absente (tokens non centralisés, pas de rituel d'alignement design/dev, pas de versioning)
- Audité l'intégration du Portail Collaborateurs face aux maquettes Figma : espacements, typographie, couleurs, états, accessibilité et responsive
- Fait évoluer l'UI Kit Figma à plus de 40 composants, déclinés en thèmes clair et sombre
- Structuré les design tokens en plus de 1 200 variables Figma réparties en 8 collections (primitives et sémantiques : couleurs, typographie, espacements, bordures, breakpoints), documentées dans Zeroheight
- Défini la feuille de route du Design System AFD

Expériences professionnelles (suite)

Product Designer Senior | Hubside
Août 2018 - Juin 2024, Paris

Offre de services numériques (création de site, cloud, sécurité, divertissement) commercialisée en magasin en France et en Europe.
Au sein de l'équipe Content Design + Éditeur.

- Conçu 150 modèles de sites pour l'éditeur, utilisés par 2000 clients
- Créé et fait évoluer le design system de l'éditeur, garant de la cohérence entre équipes design et développement
- Conçu les parcours clés de l'éditeur (choix du modèle, personnalisation, publication) à partir de tests utilisateurs, en collaboration avec les UX Researchers, Product Managers et développeurs
- Produit wireframes, prototypes et interfaces finales, du cadrage jusqu'à la recette

UX/UI Designer Senior | Eduniversal
Février 2013 - Juillet 2018, Courbevoie

- Conçu des interfaces pour des classements et portails de grandes écoles et universités ; refondu l'expérience à partir d'interviews et de tests utilisateurs
- Produit des maquettes et composants desktop et mobile, en travaillant la clarté, l'accessibilité et la conversion

Web Designer (Alternance) | Groupe AEF
Juillet 2012 - Juillet 2013, Paris

- Conception de supports digitaux multi-formats (bannières, newsletters, mini-sites).
- Mise en place de design systems adaptés à chaque canal.
- Déploiement rapide de produits digitaux cohérents en lien avec les contraintes métier.

Web Designer (Alternance) | Itnetwork, Kryter
Juillet 2010 - Août 2011, Paris

- Réalisé des sites vitrines, identités visuelles et intégrations front-end, avec un travail de prototypage et d'optimisation UX orientée conversion

Projets

Webflow Designer & Développeur (Freelance) | Webflow
Août 2025 - Présent
https://webflow.com/templates/designers/merdy-mouanga

Création et commercialisation de templates Webflow pour les professionnels et les entreprises.

- Conçu et développé 9 templates publiés sur le Marketplace officiel Webflow, validés par le processus de revue de Webflow : 95 ventes et près de 6 000 $ de chiffre d'affaires
- Responsive, CMS, interactions, accessibilité et SEO

Formations

Concepteur de supports de communication - Option Multimédia Graphiste / MJM - 2012, Paris

Formation complète en design graphique : Création de maquettes web, UX/UI, branding, design de logos, bases du marketing visuel. Maîtrise des outils comme Photoshop, Illustrator et InDesign pour concevoir des identités visuelles fortes.

Développement informatique / IPI, école d'informatique - Groupe IGS - 2011, Paris

Formation orientée développement full stack : PHP, JavaScript, bases de données, projets en équipe.

Communication / Bercy Institute - 2010, Paris

Formation axée sur les techniques de communication, la prise de parole, l'expression écrite et orale, et les bases du marketing

MRIM (Informatique Réseau Installation & maintenance) / UTEC - 2006, Émerainville

Formation centrée sur l'installation, la mise en service et la maintenance de réseaux informatiques. Apprentissage des bases en matériel, logiciels, réseaux et support technique.

Certifications

- Niveau 1 - Sustainable IT : Les fondamentaux.
- Protection des données et Sécurité.
- Auditez l'expérience utilisateur.
- Évaluez l'impact de votre métier d'UX designer dans l'entreprise.
- Initiez-vous à la méthode Atomic Design.

Compétences techniques

Design & prototypage
Figma, FigJam, Miro, Sketch, Adobe XD, Illustrator, After Effects.

Recherche utilisateur & analyse
Testapic, Google Forms, Hotjar, Amplitude, Google Analytics.

Collaboration & documentation
Jira, Confluence, Notion, Storybook.

Développement & no-code
HTML/CSS, React, React Native, Symfony, Twig, SQL, Supabase, Webflow, Framer, Lottie.

Compétences métier

Design System
Architecture de composants, design tokens, documentation, gouvernance et accompagnement de l'intégration.

UX & Recherche
Entretiens, tests utilisateurs, analyse des usages, parcours et animation d'ateliers.

UI & Prototypage
Interfaces responsive, maquettes haute fidélité, prototypes interactifs et recette visuelle.

Intelligence artificielle
Prototypage et développement assistés par IA, création de contenus et intégration de fonctionnalités IA au produit.

Outils IA : Claude Code, ChatGPT, Figma AI, GitHub Copilot.

Langues

Français : Langue maternelle

Anglais : Opérationnel